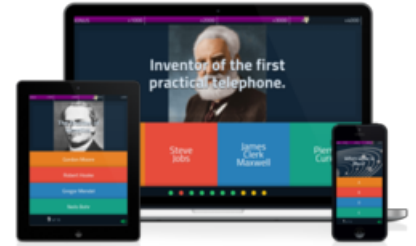


Quizizz



Pourquoi cet outil est-il différent des autres et intéressant ?

- **Sa dimension ludique** : les élèves reçoivent un nombre de points (entre 0 et 1000) en fonction de leur réponse, mais aussi en fonction de la rapidité de leur réponse. A l'issue de chaque question, l'application les situe sur un tableau de classement qui les invite à se dépasser. Vous allez voir, c'est assez addictif !
- **Sa dimension formative** : Après chaque question, les élèves peuvent lire la bonne réponse qu'ils doivent ainsi retenir pour éventuellement retenter leur chance.
- **Sa dimension collaborative** : A ma connaissance, il s'agit du seul outil de quiz bénéficiant d'un moteur de recherche permettant de mutualiser les questions réalisées par d'autres utilisateurs.

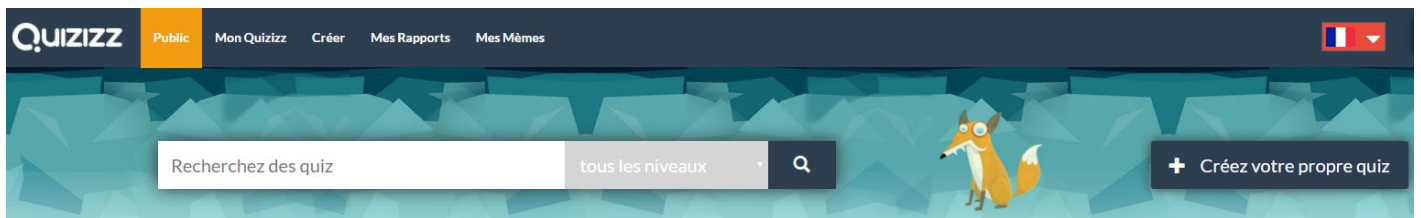
Dans quelle situation utiliser un tel outil ?

1. Evaluation de connaissances en début de séance dans une perspective de classe inversée => Vous vérifiez que les élèves ont bien regardé la petite vidéo que vous leur avez donné ou bien la page du chapitre à lire pour le jour (individuellement ou collectivement)
2. Outil de révision (avant une évaluation) => Cela peut-être un outil mis à la disposition des élèves pour les accompagner dans leurs révisions.

Tutoriel : Comment créer son activité sur Quizizz ?

- Se rendre sur [Quizizz](https://www.quizizz.com) et s'inscrire à l'aide :
 - d'un email
 - d'un nom d'utilisateur (qui peut être un pseudo)
 - et d'un mot de passe.

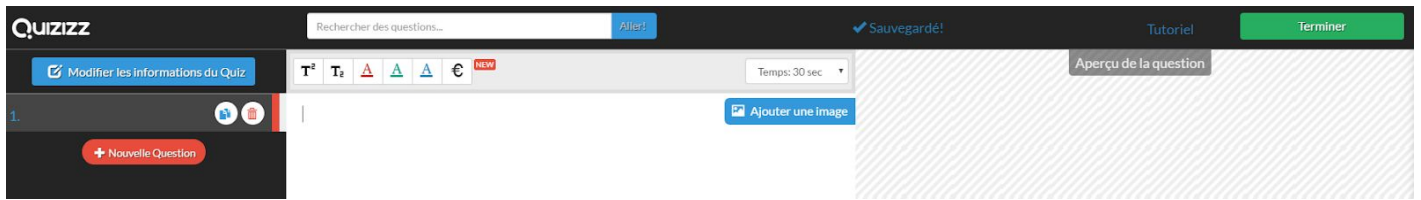
Etape 1 : Créer votre premier quiz



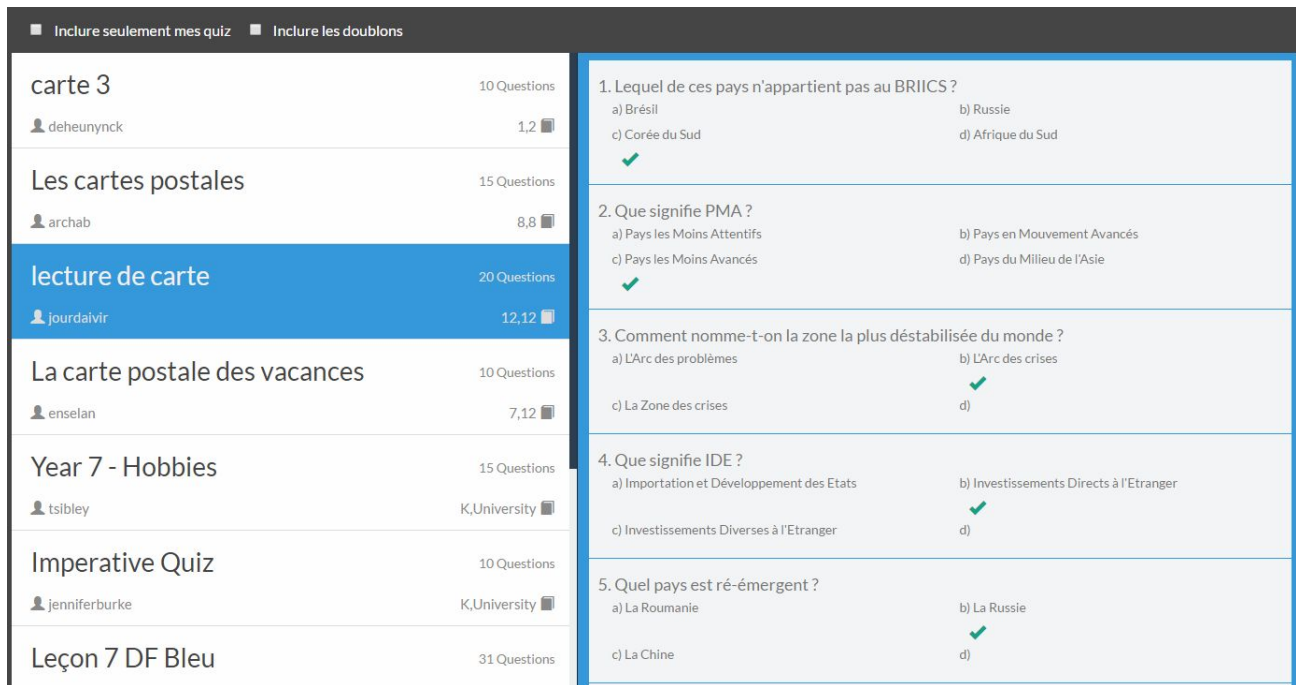
- Cliquez sur le bouton en haut et à gauche de votre écran

- Ajoutez une image pour illustrer votre quiz
- Entrez le nom de votre quiz (*ne négligez pas cette étape et utilisez des mots-clefs : le titre de votre quiz permet ensuite de mutualiser votre production*)
- Vérifiez que la langue par défaut est bien le français
- Choisissez le statut de votre quiz : “public” ou “privé” (*privé de préférence si vous acceptez que votre quiz soit mutualisé*).

Etape 2 : Recherche des questions existantes



- En utilisant le moteur de recherche en haut de l'écran, vous pouvez commencer par retrouver des questions qui auraient déjà été créées par d'autres utilisateurs



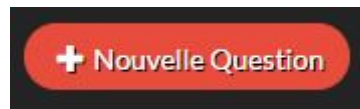
- Lorsque vous cliquez sur un questionnaire existant, la liste de ses questions apparaît sur la droite de votre écran. Il vous suffit alors de passer votre souris sur les questions pour voir apparaître un onglet "+" qui vous permet d'ajouter chacune de ces questions dans votre questionnaire.

A noter : Vous pouvez utiliser chaque question individuellement parmi celles qui vous intéressent. Il n'est pas nécessaire d'utiliser tout le questionnaire.

A noter : Les questions mutualisées ne sont pas figées. Une fois qu'elles sont ajoutées dans votre quiz, vous avez la possibilité de les modifier autant que vous le voulez afin qu'elles s'intègrent dans votre démarche.

Etape 3 : Créer de nouvelles questions

- Cliquez sur l'onglet



Le screenshot montre l'interface de Quizizz. À gauche, une barre latérale noire contient une liste de questions numérotées de 8 à 21. Le bouton '+ Nouvelle Question' est visible en bas de cette barre. Le panneau principal est divisé en trois zones : 1. Une barre supérieure avec des outils de formatage (T, T2, couleurs, etc.) et un timer réglé sur 30 secondes. 2. Une zone centrale blanche pour rédiger la question et ses options. On voit 'Question*' et 'Ajouter une image'. Les options sont 'Option 1*', 'Option 2*', 'Option 3 (optionnel)' et 'Option 4 (optionnel)', chacune avec un bouton 'incorrect' rouge. 3. Une zone de droite grisée intitulée 'Aperçu de la question' qui sert de prévisualisation.

- Le cadre à droite de l'écran vous permet de retrouver l'intégralité de vos questions (dont vous pouvez d'ailleurs changer l'ordre par glissement)
- Le cadre du milieu est votre espace de travail pour écrire votre question
- Le cadre de droite vous donne un aperçu de votre question au moment du quiz
- Il vous suffit donc de compléter le cadre du milieu en écrivant une question et les différentes options proposées aux élèves
 1. Vous pouvez proposer entre 2 et 4 options de réponse mais vous devez garder à l'esprit que Quizizz ne permet pas les QCM à choix multiples. Une seule réponse peut être correcte.
 2. Vous pouvez ajouter une image pour illustrer votre question. Celle-ci apparaîtra en fond d'écran de votre question... ce qui nécessite de vérifier la lisibilité dans le cadre de droite.
 3. Vous devez enfin régler le temps dont disposent les élèves pour répondre à la question (de 5 secondes à 15 minutes)

Etape 4 : Finaliser votre questionnaire pour l'envoyer aux élèves

- Cliquez sur "Terminer" en haut à droite de votre écran



- Complétez quelques informations complémentaires
 - Concernant le niveau des élèves auquel s'adresse ce quiz (*cet onglet n'a pour le moment pas vraiment d'importance car il fait référence aux classes américaines*)
 - Concernant le sujet et la discipline de votre quiz
 - Vous pouvez enfin ajouter quelques "étiquettes" complémentaires qui sont encore une fois indispensables pour ensuite mutualiser votre production dans le moteur de recherche.

The screenshot shows the configuration screen for a quiz. At the top, a blue banner reads "Dernière étape, c'est promis :)". Below this, there is a section titled "Classement par niveaux" with a "Grade: - to -" dropdown menu. Underneath, there is a "Sujets" section with a grid of subject buttons: Mathématiques, Physique, Chimie, Biologie, Informatique, Autres sujets scientifiques, Anglais, Langues du Monde, Géographie, Histoire, Art, Spécialité, Développement professionnel, Éducation physique, Fun, and Autres. Below the subjects, there is an "Etiquettes" section with a text input field containing "e.g. Macbeth, Shakespeare, Play" and a "[Hit ENTER after each tag]" instruction. At the bottom right, there are two buttons: "Annuler" (red) and "Terminer et créer le Quiz" (blue).

- Cliquez sur "Terminer et créer le quiz" et vous arrivez alors sur une page de synthèse de votre quiz

The screenshot shows the summary page for a quiz titled "Des cartes pour comprendre le monde". The page features a thumbnail of the quiz content, a "Changer d'image" button, and a "créé il y a quelques secondes par historicoophiles" badge. The main content area includes the title "Des cartes pour comprendre le monde", a "0" likes counter, and buttons for "+ Ajouter", "Dupliquer", "Modifier", and "Supprimer". Below this, it shows "Played 0 times", "K to 12th grade", and "Geography". There are social media share icons and a "Rapport" link. On the right side, there are two large buttons: "Jouez en direct!" (orange) and "Devoir à la maison" (green). At the bottom, there is a "20 Questions" indicator and icons for "Diaporama", "Réponses", and "Imprimer". The main question area shows a question: "Lequel de ces pays n'appartient pas au BRICS ?" with a 30-second timer. The question is numbered "1" and has four radio button options: Brésil, Russie, Corée du Sud, and Afrique du Sud.

- Il vous est possible de masquer ou pas les bonnes réponses en cliquant



sur

- Il vous est également possible d'imprimer votre quiz sous la forme d'une "copie" avec en-tête si vous souhaitez réutiliser votre quiz pour une évaluation sous forme "papier"



- Si vous choisissez d'utiliser ce quiz en version numérique, deux options sont possibles :
 - Soit "**Jouer en direct**" qui vous permet de ne donner accès au quiz à vos élèves que pour un temps très limité (dans le cadre d'une évaluation par exemple).
 - Soit "**Devoir à la maison**" qui vous permet de donner accès au quiz pour une durée plus étendue (dans le cadre d'un exercice de révision).
- Dans les deux cas, vous allez devoir régler quelques paramètres assez simples :

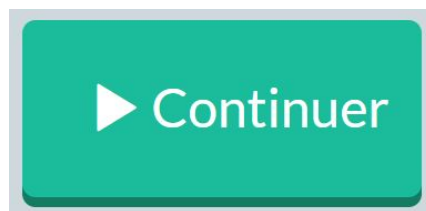
paramètres des questions

	Foire aux Questions <small>Mélanger l'ordre des questions pour les étudiants</small>	ON <input checked="" type="checkbox"/>
	Foire aux Réponses <small>Mélanger les réponses à chaque question</small>	ON <input checked="" type="checkbox"/>
	Afficher les réponses <small>Voir les réponses après les questions</small>	ON <input checked="" type="checkbox"/>
	Afficher les avis sur le Quiz <small>Les élèves voient toutes les questions à la fin de la partie</small>	ON <input checked="" type="checkbox"/>

PARAMÈTRES DU JEU

	Montrer le tableau des scores <small>Montrer le tableau des scores sur l'écran de l'étudiant</small>	ON <input checked="" type="checkbox"/>
	Chronomètre des questions <small>Les étudiants obtiennent plus de points lorsqu'ils répondent plus rapidement</small>	ON <input checked="" type="checkbox"/>
	Montrer les mèmes ^{NEW} <small>Montrer des mèmes après chaque question</small>	ON <input checked="" type="checkbox"/>
<div style="background-color: #343a40; color: white; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> Quizizz Default Memes Sélectionner </div>		
	Inclure de la musique <small>Inclure de la musique sur les appareils des étudiants</small>	ON <input checked="" type="checkbox"/>

- Cliquez enfin sur le bouton "Continuer" en haut de votre écran




- Il suffit alors de demander à vos élèves de se connecter à l'adresse join.quizizz.com (ou bien de se connecter à l'application téléchargée sur tablettes ou smartphones) et d'entrer le code associé à votre quiz.
- Si vous diffusez cet exercice via l'ENT, Quizizz vous propose même une consigne détaillée et personnalisée expliquant la manipulation aux élèves. Il vous suffit de la copier et de la coller dans le message à destination de vos élèves :

Votre session est en direct!

Des cartes pour comprendre le monde [\(Voir le quiz\)](#)

CODE DU JEU	ALLER SUR CE LIEN
097735	join.quizizz.com

Partager sur Google Classroom



[Hide Student Instructions](#)

▼

1. Ouvrir <https://join.quizizz.com> sur votre navigateur
2. Entrez le code à 6 chiffres du jeu 097735 , et cliquez sur "Continuer"
3. Maintenant, entrez votre nom et cliquez sur "Rejoindre une partie!"
4. Vous obtiendrez un avatar, et ensuite vous

Sélectionner les instructions

Il existe bien d'autres options très poussées :

- Personnaliser les messages d'encouragement que les élèves reçoivent à l'issue de chaque question
- Consulter les rapports d'utilisation de vos quiz
 - Vérifier le nombre de joueurs
 - Vérifier les statistiques de réussite pour chaque question, puis pour chaque joueur
 - Consulter et imprimer la copie de chaque élèves
 - Envoyer les résultats par mail